

ADA.05.02.03 - REALIZZAZIONE DEI PROTOTIPI E DEI CAMPIONARI DI PRODOTTI DI ABBIGLIAMENTO E PER LA CASA

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 2 - Ultimare il prototipo del capo di abbigliamento/casa rifinandolo e, se necessario, modificandolo sulla base della prova (manichino e/o modella) e stirarlo

1 - RIFINITURA DEL CAPO

Grado di complessità 3

1.3 ANALISI INTERVENTI DI AGGIUSTATURA E RIFINITURA

Analizzare il tipo di interventi di aggiustatura e rifinitura necessari sulla base della prova effettuata sul prototipo

Grado di complessità 2

1.2 REALIZZAZIONE OPERAZIONI DI SBASTITURA E RIFINITURA

Effettuare le operazioni di sbastitura e le lavorazioni di rifinitura necessarie (es. cucitura a mano...) definite sulla base della prova effettuata sul prototipo

Grado di complessità 1

1.1 REALIZZAZIONE OPERAZIONI DI CUCITURA E RIFINITURA

Effettuare le operazioni di cucitura e le lavorazioni di rifinitura definite sulla base della prova effettuata sul prototipo

2 - STIRATURA DEL CAPO

Grado di complessità 2

2.2 REALIZZAZIONE DELLA STIRATURA E SISTEMAZIONE CAPO

Effettuare la stiratura del capo utilizzando attrezzature e tecniche differenziate a seconda del tipo di stiratura da effettuare.

Grado di complessità 1

2.1 REALIZZAZIONE DELLA STIRATURA DI RITOCO E SISTEMAZIONE CAPO

Effettuare la stiratura di ritocco del capo e la sistemazione eventuale del capo in una gruccia

ADA.05.02.03 - REALIZZAZIONE DEI PROTOTIPI E DEI CAMPIONARI DI PRODOTTI DI ABBIGLIAMENTO E PER LA CASA

ADA.05.02.03 - REALIZZAZIONE DEI PROTOTIPI E DEI CAMPIONARI DI PRODOTTI DI ABBIGLIAMENTO E PER LA CASA

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 1

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Strumenti per la realizzazione della rifinitura del prototipo (ago, filo, macchina per la cucitura...)
- Strumenti per la stiratura del capo
- Esempi di prototipi realizzati
- Scheda tecnica di produzione di un capo di abbigliamento o prodotto casa

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di rifinitura dei prototipi e dei capi di abbigliamento o prodotto casa
- Tecniche di cucitura
- Tecniche di stiratura

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Prototipo realizzato, rifinito e stirato

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. Tecniche di rifinitura dei prototipi e dei capi di abbigliamento o prodotto casa
2. Tecniche di cucitura diversificate per tipi di punti, tessuti e tipologia di macchinari
3. Tecniche di stiratura diversificate per tipi di tessuto e tipologia di macchinari

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. Prova prestazionale: Realizzazione delle operazioni di rifinitura e stiratura di un prototipo con riferimento ad almeno due tipi di capi di abbigliamento/prodotto casa, due modalità di cucitura, a mano e con macchina da cucire, e due tipologie di tessuto
2. Colloquio tecnico sulle diverse tecniche di cucitura e stiratura

ADA.05.02.03 - REALIZZAZIONE DEI PROTOTIPI E DEI CAMPIONARI DI PRODOTTI DI ABBIGLIAMENTO E PER LA CASA

ADA.05.02.03 - REALIZZAZIONE DEI PROTOTIPI E DEI CAMPIONARI DI PRODOTTI DI ABBIGLIAMENTO E PER LA CASA

FONTI

Aglietti Tatiana, Nuovo tecnologie della modellistica e della confezione 2, Ideazione, Progettazione e Industrializzazione del Sistema Moda, Ed. Hoepli, 2015

Grana Cosetta, Tecnologie applicate ai materiali e ai processi produttivi tessili, abbigliamento e moda, 1, 2, 3, Ed. San Marco (Ponteranica), 2014

Grana Cosetta, Tecnologia del taglio industriale nel tessile. Piazzamenti, taglio, consumi. Per gli Ist. tecnici e professionali, Ed. San Marco (Ponteranica), 2010

Tecnologia della confezione nel sistema moda, link

<https://www.setificio.edu.it/wp-content/uploads/2019/12/tecnologia-della-confezione-completa.pdf>

A cura di Eber, Ebam, Inali, Reg.,. Emilia Romagna, Marche Abbigliamento: confezioni, in Impresa sicura, l'Abbigliamento, Link: http://www.impresasicura.org/abbigliamento/pdf/capitoli/isabb14_cap_2.pdf