

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 4 - Aggiornamento continuo delle proprie e altrui competenze digitali, partendo dall'individuazione di eventuali divari e ricercando opportunità di crescita personale

1 - ANALISI DEI PROPRI FABBISOGNI DIGITALI

Grado di complessità 4

1.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Dimostrare gli aspetti da migliorare o aggiornare per i fabbisogni di competenze digitali (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

1.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Discutere gli aspetti da migliorare o aggiornare per i fabbisogni di competenze digitali (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

1.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Spiegare gli aspetti da migliorare o aggiornare per i fabbisogni di competenze digitali (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

1.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Riconoscere gli aspetti da migliorare o aggiornare per i fabbisogni di competenze digitali (Livello DigComp 1 e 2)

2 - SCELTA DELLE OPPORTUNITÀ DI AGGIORNAMENTO

Grado di complessità 4

2.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Proporre diverse opportunità di crescita personale e tenersi al passo con l'evoluzione digitale (Livello DigComp 5)

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

Grado di complessità 3

2.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Indicare dove cercare opportunità di crescita personale e tenersi al passo con l'evoluzione digitale (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

2.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Indicare dove cercare opportunità di crescita ben definite e tenersi al passo con l'evoluzione digitale (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

2.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Individuare dove cercare opportunità di crescita personale e tenersi al passo con l'evoluzione digitale (Livello DigComp 1 e 2)

3 - SUPPORTO ALLO SVILUPPO DELLE COMPETENZE DIGITALI

Grado di complessità 2

3.2 LIVELLO DIGCOMP 5

Illustrare modalità diverse per supportare gli altri nello sviluppo delle competenze digitali (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 1

3.1 LIVELLO DIGCOMP 4

Indicare come supportare gli altri nello sviluppo delle competenze digitali (Livello DigComp 4)

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 1

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Personal computer
- Smartphone
- Dispositivi video e audio
- Principali applicazioni (Pacchetto office o open office)
- Motori di ricerca
- Applicazioni per la comunicazione (Skype, Zoom, Google Meet, Teams, ect.)
- Applicazioni per la condivisione di contenuti digitali (Google Drive, Dropbox, Icloud, Telegram, etc.)
- Piattaforme digitali di apprendimento
- Piattaforme di autovalutazione di competenze digitali
- Software o applicazioni per mind mapping

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di utilizzo delle applicazione per la comunicazione
- Tecniche di utilizzo delle applicazione per la condivisione di contenuti digitali
- Tecniche di utilizzo di piattaforme digitali di apprendimento
- Tecniche di utilizzo di piattaforme di autovalutazione di competenze digitali
- Tecniche di utilizzo di software o applicazioni per mind mapping

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Aggiornamento continuo delle competenze digitali proprie e altrui

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. Conoscenza delle applicazioni per la comunicazione
2. Conoscenza delle piattaforme digitali
3. Conoscenza delle piattaforme digitali di apprendimento
4. Conoscenza dei software o applicazioni per mind mapping
5. Conoscenza delle modalità di ricerca di opportunità formative in ambito digitale
6. Conoscenza delle piattaforme di autovalutazione delle competenze digitali

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

1. Prova prestazionale: simulazione della ricerca di opportunità formative
2. Prova prestazionale: simulazione di utilizzo di un MOOC per aggiornare le proprie competenze
3. Colloquio tecnico di descrizione delle modalità di organizzazione di un'interazione a distanza e dell'utilizzo di una piattaforma

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

FONTI

DigComp 2.1