

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 2 - Personalizzazione degli ambienti digitali in base all'analisi dei bisogni tecnologici, provvedendo a scegliere gli strumenti digitali e le risposte tecnologiche più idonee

1 - ANALISI BISOGNI TECNOLOGICI

Grado di complessità 4

1.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Valutare esigenze tecnologiche (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

1.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Spiegare esigenze tecnologiche (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

1.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Indicare esigenze tecnologiche ben definite e sistematiche (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

1.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Individuare esigenze tecnologiche (Livello DigComp 1 e 2)

2 - SCELTA DEGLI STRUMENTI

Grado di complessità 4

2.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Applicare diversi strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfare le esigenze (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

2.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Scegliere strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfare le esigenze (Livello DigComp 4)

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

Grado di complessità 2

2.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Scegliere strumenti digitali ben definiti e sistematici e possibili risposte tecnologiche per soddisfare le esigenze (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

2.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Riconoscere semplici strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfare le esigenze (Livello DigComp 1 e 2)

3 - PERSONALIZZAZIONE

Grado di complessità 4

3.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Utilizzare diverse modalità avanzate per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

3.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Scegliere modalità avanzate per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

3.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Scegliere modalità ben definite per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

3.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Scegliere semplici modalità per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali (Livello DigComp 1 e 2)

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 1

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Personal computer
- Smartphone
- Dispositivi video e audio
- Principali applicazioni (Pacchetto office o open office)
- Motori di ricerca
- Servizi e piattaforme di distribuzione digitale (Play Store, MAC App Store)

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di utilizzo e personalizzazione dei diversi dispositivi
- Tecniche di utilizzo di servizi e piattaforme di distribuzione digitale

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Ambiente digitale personalizzato

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. Conoscenza delle diverse modalità di personalizzazione dei dispositivi
2. Conoscenza dei servizi e delle piattaforme di distribuzione digitale

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. Prova prestazionale: simulazione della personalizzazione di un ambiente digitale
2. Colloquio tecnico di descrizione di almeno due modalità di personalizzazione degli ambienti digitali

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

ADA.QE.01.05 - SOLUZIONE DI PROBLEMI TECNICI

FONTI

DigComp 2.1