

**SCHEDA DI CASO**

**RISULTATO ATTESO 4** - Pianificare e sviluppare istruzioni comprensibili da parte di un sistema informativo, risolvendo specifici problemi

**1 - SVILUPPARE ISTRUZIONI PER UN SISTEMA INFORMATICO**

Grado di complessità 4

**1.4 LIVELLO DIGCOMP 5**

Operare attraverso istruzioni per un sistema informatico nella risoluzione di un problema diverso o per svolgere compiti diversi (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

**1.3 LIVELLO DIGCOMP 4**

Elencare indicazioni per un sistema informatico per risolvere un determinato problema o svolgere un compito specifico (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

**1.2 LIVELLO DIGCOMP 3**

Elencare indicazioni di routine per un sistema informatico per risolvere problemi di routine o svolgere compiti di routine (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

**1.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2**

Elencare semplici indicazioni per un sistema informatico per risolvere un semplice problema o svolgere un compito semplice (Livello DigComp 1 e 2)

## ADA.QE.01.03 - CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

### SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 4

#### **RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)**

- Personal computer
- Smartphone
- Dispositivi video e audio
- Principali applicazioni (Pacchetto office o open office)
- Strumenti di Open Source per la programmazione
- Linguaggi di programmazione (es. Ruby, Python)
- Editor di testo per la programmazione

#### **TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ**

- Tecniche di utilizzo di strumenti di Open Source per la programmazione
- Tecniche di utilizzo di linguaggi di programmazione
- Tecniche di utilizzo degli editor di testo per la programmazione

#### **OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ**

- Sviluppo di istruzioni per la programmazione di un sistema informatico
- Risoluzione di eventuali semplici problemi di programmazione

#### **INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE**

##### **ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE**

1. Conoscenza degli strumenti di Open Source per la programmazione
2. Conoscenza dell'utilizzo di linguaggi di programmazione
3. Conoscenza dell'utilizzo degli editor di testo per la programmazione

##### **DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE**

1. Prova prestazionale: simulazione della creazione di un elenco di istruzione per un sistema informatico
2. Prova prestazionale: simulazione della risoluzione di un debug di un programma
3. Colloquio tecnico di descrizione di alcuni linguaggi e di alcuni strumenti Open source per la programmazione

## ADA.QE.01.03 - CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

### FONTI

DigComp 2.1