

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 3 - Esercitare la cittadinanza digitale utilizzando strumenti e tecnologie più appropriati al fine di trovare opportunità per potenziare le proprie capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale

1 - INDIVIDUAZIONE DEI SERVIZI DIGITALI

Grado di complessità 4

1.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Proporre e offrire supporto agli altri nella scelta di servizi digitali diversi per partecipare alla vita sociale (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

1.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Scegliere, in modo indipendente, semplici servizi digitali per risolvere problemi ben definiti e non sistematici e partecipare alla vita sociale (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

1.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Scegliere tra servizi digitali ben definiti e sistematici quelli più utili per risolvere da solo problemi semplici e per partecipare alla vita sociale (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

1.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Individuare semplici servizi digitali per partecipare alla vita sociale (Livello DigComp 1 e 2)

2 - AUTO-POTENZIAMENTO

Grado di complessità 4

2.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Supportare gli altri nell'utilizzo le tecnologie digitali appropriate per potenziare le proprie capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale (Livello DigComp 5)

ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

Grado di complessità 3

2.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Analizzare le tecnologie digitali appropriate per potenziare le proprie capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

2.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Suggerire le tecnologie digitali, ben definite e sistematiche, più appropriate per potenziare le proprie capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

2.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per potenziare le proprie capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale (Livello DigComp 1 e 2)

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 3

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Personal computer
- Smartphone
- Dispositivi video e audio
- Principali applicazioni (Pacchetto office o open office)
- Motori di ricerca
- Applicazioni per la comunicazione (Skype, Zoom, Google Meet, Teams, etc.)
- Applicazioni per la gestione dell'identità digitale
- Applicazioni per l'utilizzo del QRCode
- Software di posta elettronica

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di utilizzo delle applicazioni per la comunicazione
- Tecniche di utilizzo delle applicazioni per la condivisione di contenuti digitali
- Tecniche di utilizzo delle applicazioni per l'utilizzo del QRCode
- Tecniche di utilizzo dei software di posta elettronica (semplice e certificata)
- Tecniche di utilizzo di portali pubblici e privati per la ricerca di opportunità formative e professionali
- Tecniche di utilizzo di portali della Pubblica Amministrazione
- Tecniche di ricerca delle informazioni attraverso l'utilizzo di filtri

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Interazione in contesti digitali con gli appropriati strumenti
- Partecipazione alla vita sociale
- Auto-potenziamento

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. Conoscenza delle applicazioni per la comunicazione
2. Conoscenza delle applicazioni per la gestione dell'identità digitale
3. Conoscenza delle applicazioni per l'utilizzo del QRCode
4. Conoscenza di portali web pubblici e privati per la ricerca di opportunità formative e professionali
5. Conoscenza delle modalità di creazione di una identità digitale
6. Conoscenza delle modalità di autenticazione per l'accesso a portali web

ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

7. Conoscenza del funzionamento e delle caratteristiche dei software di posta elettronica

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. Prova prestazionale: simulazione di un'interazione a distanza attraverso applicazioni per la comunicazione
2. Prova prestazionale: simulazione della creazione di una identità digitale
3. Colloquio tecnico di descrizione del funzionamento e delle caratteristiche dei software di posta elettronica certificata

ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

FONTI

DigComp 2.1