

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

### SCHEDA DI CASO

**RISULTATO ATTESO 2** - Condividere con altri dati, informazioni e contenuti digitali, citando fonti e attribuendo la titolarità, attraverso l'intermediazione e l'utilizzo di prassi adeguate

## 1 - SCELTA DELLE TECNOLOGIE DIGITALI APPROPRIATE

Grado di complessità 4

### 1.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Condividere i dati, le informazioni e i contenuti digitali attraverso una varietà di strumenti digitali appropriati (Livello DigComp 5) (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

### 1.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Scegliere le tecnologie digitali appropriate per condividere i dati, le informazioni e i contenuti digitali (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

### 1.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Utilizzare le tecnologie digitali appropriate, ben definite e sistematiche per condividere i dati, le informazioni e i contenuti digitali (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

### 1.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per condividere i dati, le informazioni e i contenuti digitali (Livello DigComp 1 e 2)

## 2 - SCELTA E UTILIZZO DI PRASSI ADEGUATE

Grado di complessità 4

### 2.4 LIVELLO DIGCOMP 5

Applicare una varietà di prassi di riferimento e di attribuzione di titolarità (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 3

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

### 2.3 LIVELLO DIGCOMP 4

Spiegare le prassi di riferimento e di attribuzione di titolarità (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 2

### 2.2 LIVELLO DIGCOMP 3

Illustrare le prassi di riferimento e di attribuzione di titolarità ben definite e sistematiche (Livello DigComp 3)

Grado di complessità 1

### 2.1 LIVELLO DIGCOMP 1 E 2

Individuare semplici prassi di riferimento e attribuzione di titolarità (Livello DigComp 1 e 2)

## 3 - INTERMEDIAZIONE

Grado di complessità 3

### 3.3 LIVELLO DIGCOMP 5

Istruire gli altri su come agire da intermediari per condividere le informazioni e i contenuti attraverso tecnologie digitali (Livello DigComp 5)

Grado di complessità 2

### 3.2 LIVELLO DIGCOMP 4

Agire da intermediari per condividere le informazioni e i contenuti attraverso tecnologie digitali (Livello DigComp 4)

Grado di complessità 1

### 3.1 LIVELLO DIGCOMP 3

Agire da intermediari per condividere le informazioni e i contenuti attraverso tecnologie digitali ben definite e sistematiche (Livello DigComp 3)

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

### SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 1

#### RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Personal computer
- Smartphone
- Dispositivi video e audio
- Principali applicazioni (Pacchetto office o open office)
- Motori di ricerca
- Applicazioni per la comunicazione (Skype, Zoom, Google Meet, Teams, etc.)
- Applicazioni per la condivisione di contenuti digitali (Google Drive, Dropbox, Icloud, Telegram, etc.)

#### TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di utilizzo delle applicazioni per la comunicazione
- Tecniche di utilizzo delle applicazioni per la condivisione di contenuti digitali
- Tecniche di ricerca dei termini d'uso di portali e siti web.
- Tecniche di attribuzione di titolarità (menzione di paternità, link ai documenti originari etc)
- Tecniche di intermediazione
- Tecniche di ricerca delle informazioni attraverso l'utilizzo di filtri

#### OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Interazione in contesti digitali con gli appropriati strumenti
- Condivisione consapevole

#### INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

##### ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. Conoscenza delle applicazioni per la comunicazione
2. Conoscenza di portali web
3. Conoscenza dei programmi di video scrittura
4. Conoscenza delle norme sul diritto d'autore
5. Conoscenza delle caratteristiche delle licenze Creative Commons
6. Conoscenza delle modalità di individuazione dei termini d'uso

##### DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. Prova prestazionale: simulazione di un'interazione a distanza attraverso applicazioni per la comunicazione
2. Prova prestazionale: simulazione di una ricerca di termini d'uso di un portale o sito web

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

**3.** Colloquio tecnico di descrizione delle modalità di ricerca dei termini d'uso e di attribuzione di titolarità

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

## ADA.QE.01.02 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE IN CONTESTI DIGITALI

### FONTI

DigComp 2.1