

RIEPILOGO SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 1 - Definire l'architettura del sistema informativo e il suo aggiornamento nel tempo, a partire dall'analisi delle esigenze dell'organizzazione, dalla valutazione comparativa di costi/benefici e rischi delle varie soluzioni, garantendo l'ottimizzazione della performance e della sicurezza

CASI ESEMPLIFICATIVI:

Dimensione 1 - Analisi preventive: **3 casi**

Dimensione 2 - Definizione architettura: **4 casi**

RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE (RSV)

RISULTATO ATTESO 2 - Supportare i team applicativi realizzando modelli e pattern di ausilio alla progettazione e allo sviluppo di applicazioni e garantendo l'efficace comunicazione delle caratteristiche dell'architettura

CASI ESEMPLIFICATIVI:

Dimensione 1 - Sviluppo modelli/pattern di supporto: **1 caso**

Dimensione 2 - Costruzione repository: **1 caso**

Dimensione 3 - Comunicazione e collaborazione: **1 caso**

RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE (RSV)

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 1 - Definire l'architettura del sistema informativo e il suo aggiornamento nel tempo, a partire dall'analisi delle esigenze dell'organizzazione, dalla valutazione comparativa di costi/benefici e rischi delle varie soluzioni, garantendo l'ottimizzazione della performance e della sicurezza

1 - ANALISI PREVENTIVE

Grado di complessità 1

1.1 RILEVAZIONE ESIGENZE

Rilevare mediante intervista/modalità strutturata le caratteristiche e le esigenze dell'organizzazione e di business che hanno impatto sul sistema informativo, individuando obiettivi, strutture e flussi informativi

1.1 INDIVIDUAZIONE SOLUZIONI TECNOLOGICHE DISPONIBILI

Definire le possibili soluzioni hw/sw, sulla base delle esigenze di business/organizzazione rilevate, verificandone la disponibilità sul mercato mediante consultazione on line e/o verifica presso soggetti preposti (società di sviluppo software o consulenza informatica)

1.1 ANALISI COSTI/RISCHI/BENEFICI

Realizzare e formalizzare in un documento di requisiti un'analisi comparativa costi/benefici/rischi delle diverse soluzioni architetture individuali

2 - DEFINIZIONE ARCHITETTURA

Grado di complessità 1

2.1 DEFINIZIONE COMPONENTI HARDWARE/SOFTWARE

Definire le caratteristiche dei componenti hw/sw necessari e/o le modifiche ai componenti eventualmente già esistenti

2.1 INTEGRAZIONE E INTERCONNESSIONE

Progettare e definire i requisiti di integrazione delle soluzioni, i relativi flussi e l'interconnessione alla rete, con riferimento a tipologia di integrazione e connessione e alle eventuali configurazioni per l'accesso remoto.

2.1 DEFINIZIONE RESILIENZA/SICUREZZA

Individuare i points di failure e definire le relative modalità di risoluzione al fine di garantire la

ADA.14.01.05 - PROGETTAZIONE DI ARCHITETTURE

continuità operativa del sistema

2.1 PROGETTAZIONE ACCESSI E DISPONIBILITÀ INFORMAZIONI

Definire le politiche di accesso alle informazioni da parte delle diverse tipologie di utenti, tenendo conto dei requisiti di sicurezza e di disponibilità delle informazioni (accesso da remoto/locale)

ADA.14.01.05 - PROGETTAZIONE DI ARCHITETTURE

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 1

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- caratteristiche ed esigenze dell'organizzazione/business
- fornitori di soluzioni hw/sw disponibili sul mercato
- Tipologie di utenti

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di rilevazione strutturata di esigenze
- metodi e tecniche di analisi dei flussi informativi
- tecniche di individuazione delle soluzioni hw/sw disponibili sul mercato
- metodi e tecniche di analisi costi/benefici/rischi
- metodi e tecniche di progettazione delle componenti dell'architettura e delle modalità di integrazione e interconnessione
- tecniche di individuazione dei requisiti di sicurezza del sistema
- tecniche di definizione delle politiche di accesso

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- Documento di requisiti del sistema definito
- Architettura del sistema IS definita nelle sue componenti hw e sw

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. L'insieme delle tipologie di caratteristiche ed esigenze di organizzazioni/sistemi informativi
2. L'insieme delle tipologie di IS
3. L'insieme delle tecniche di analisi dei costi/benefici
4. L'insieme delle tecniche di progettazione di caratteristiche e requisiti dei componenti hw/sw di IS
5. L'insieme delle tipologie di utenti
6. Un set di casi di organizzazioni, utenti e loro esigenze

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. prova prestazionale: per almeno due tipologie di organizzazioni/esigenze, sulla base del set dato, impostazione del processo di progettazione dell'architettura con riferimento alle componenti hw e sw, anche con riferimento all'individuazione dei points of failure e relative soluzioni

ADA.14.01.05 - PROGETTAZIONE DI ARCHITETTURE

2. colloquio tecnico relativo ai criteri di definizione delle politiche di accesso alle informazioni da parte degli utenti in relazione ai tipi di IS definiti nella prova prestazionale

SCHEDA DI CASO

RISULTATO ATTESO 2 - Supportare i team applicativi realizzando modelli e pattern di ausilio alla progettazione e allo sviluppo di applicazioni e garantendo l'efficace comunicazione delle caratteristiche dell'architettura

1 - SVILUPPO MODELLI/PATTERN DI SUPPORTO

Grado di complessità 1

1.1 SVILUPPO MODELLI/PATTERN

Sviluppare modelli/pattern (in formato grafico, di testo ecc...) che descrivano le logiche di funzionamento del sistema per guidare la progettazione e lo sviluppo di applicazioni consistenti

2 - COSTRUZIONE REPOSITORY

Grado di complessità 1

2.1 CATALOGAZIONE DOCUMENTAZIONE E DIFFUSIONE

Strutturare, organizzare, classificare e catalogare i modelli e i pattern in apposito repository, al fine di garantire l'archiviazione della documentazione e facilitarne la condivisione.

3 - COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE

Grado di complessità 1

3.1 CURA DELLA COMUNICAZIONE/COLLABORAZIONE TRA TEAM

Individuare gli opportuni canali di comunicazione e collaborazione tra i team di sviluppo e diffondere i modelli e i pattern individuati e la relativa documentazione, per assicurare omogeneità di sviluppo degli applicativi.

ADA.14.01.05 - PROGETTAZIONE DI ARCHITETTURE

SCHEDA RISORSE A SUPPORTO DELLA VALUTAZIONE DEL RISULTATO ATTESO 2

RISORSE FISICHE ED INFORMATIVE TIPICHE (IN INPUT E/O PROCESS ALLE ATTIVITÀ)

- Tipologie di architettura del SI
- canali di comunicazione/collaborazione con team di sviluppo

TECNICHE TIPICHE DI REALIZZAZIONE/CONDUZIONE DELLE ATTIVITÀ

- Tecniche di sviluppo di modelli/pattern
- tecniche di organizzazione ed archiviazione della documentazione
- tecniche di predisposizione e diffusione di documentazione tecnica

OUTPUT TIPICI DELLE ATTIVITÀ

- modelli/pattern sviluppati
- documentazione tecnica definita, organizzata e condivisa con i team di sviluppo

INDICAZIONI A SUPPORTO DELLA SCELTA DEL METODO VALUTATIVO E DELLA PREDISPOSIZIONE DELLE PROVE

ESTENSIONE SUGGERITA DI VARIETÀ PRESTAZIONALE

1. L'insieme delle tipologie di IS
2. L'insieme delle tecniche di sviluppo di modelli/pattern
3. le tecniche di documentazione delle caratteristiche dei sistemi

DISEGNO TIPO DELLA VALUTAZIONE

1. prova prestazionale: per almeno due tipologie di IS, sviluppo di almeno una tipologia di modello/pattern che ne espliciti la logica di funzionamento
2. colloquio tecnico relativo ai criteri di definizione della documentazione tecnica a corredo dei modelli/pattern progettati e di individuazione dei canali informativi per la condivisione con i team di sviluppo